

¿CÓMO QUIERO VIVIR?



¡Me encantaría poder viajar al pasado! Volvería al día en que mi escuela ganó el concurso nacional de cuentos y relatos. ¡Fue un día muy emocionante!

A ti, ¿qué momento de tu pasado te gustaría volver a vivir? ¡Escribe lo que ocurrió y por qué fue un momento tan especial!

Regreso al pasado

.....

.....

.....

.....

.....



Actividades

1. Ahora inventa dos finales diferentes para el momento que has recordado en la página anterior y dibújalos. ¿Siguen siendo momentos especiales?



--	--

2. Señala si estas afirmaciones son para ti verdaderas o falsas.



	Sí	No
Soy una persona muy miedosa.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cuando tengo miedo y se lo digo a alguien, el miedo se hace más pequeño.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Me da vergüenza contar mis miedos a alguien.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cuando tengo miedo, suelo pedir ayuda.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Creo que las personas mayores nunca tienen miedo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cuando era más pequeño me daban miedo cosas que ahora ya no me dan miedo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



¡Juego!

¡Envía un mensaje a tu «yo» del futuro!

Escribe en un papel qué sueños y metas crees que habrás alcanzado dentro de un año. Tu profesor guardará todos los papeles en una caja hasta el año que viene. ¿Los habrás conseguido para entonces?

Reglas del juego

- 1) Anota en una hoja tu nombre y la fecha.
- 2) Escribe y explica algo que te gustaría conseguir antes de un año. Puedes anotar, primero, tus ideas en el borrador de abajo.
- 3) Piensa qué tendrías que hacer para lograrlo y escríbelo en un papel.
- 4) Entrega la hoja a tu profesor para que la guarde hasta dentro de un año. ¿Habrás conseguido esas metas?

Este año me gustaría.....

Qué voy a hacer para lograrlo:

.....



Emoticono del mes

Terror



¿Harías algo por mí? Yo no me atrevo... ¿Puedes inventar, junto a tu familia, un cuento sobre alguien que superó un miedo? Sigue estos pasos:

- 1) Elige una situación que dé miedo (puede ser la oscuridad, un monstruo, un animal, un problema de la vida real...).
- 2) Inventa con tu familia un protagonista para la historia y cuenta cómo superará esa situación.

¡Y colorín colorado...!